



マザー2 ギャグの逆襲

任天堂 | 商品番号 468355 | 書き換え価格: 1000 円

糸井重里と、そのチームが贈る現代を舞台にした大冒険活劇RPG。
ポップなグラフィック、独自のシステム、
糸井氏が書き下ろした心に届くセリフ等、楽しさたっぷり。

Fブロック6
Bブロック4

ゲームの説明

オープニング画面が表示されているときA、Bまたはスタートボタンを押すとゲームが始まります。

【冒険の記録の登録】

冒険の記録は、最大3つまで保存できます。1～3番のうち、いずれか1つの番号を選んで、冒険の記録を作りましょう。点滅しているカーソルを十字キーを使って移動させて、AまたはLボタンを押すと、決定されます。

【設定】

「ひょうじそくど」では、ゲーム中の文字の表示スピードをお好みで選んでください。その後、サウンドとウィンドウの色を選択する画面になります。

【名前その他の登録】

画面左上に登場するキャラクターに名前をつけます。また、主人公の飼っている犬の名前や、好きな食べ物なども決めます。文字を間違ったときは、ウィンドウ右下の「もどる」がBボタンでキャンセルします。全部の入力が終わると、「これでよろしいですか?」と表示されるので、そのまま「はい」、やり直したければ「いいえ」を選んでください。

【冒険のセーブ】

パパに電話すると、その時点までの冒険の記録がセーブされます。電話には、無料で使える黒電話と1ドルかかる公衆電話の2種類がありますが、どちらでもかまいません。

【つづきからはじめる】

1～3の冒険の記録には、それぞれ主人公の名前やレベルなどが表示されています。前回セーブした場所からゲームを始めるときには、始めたい番号を選びましょう。冒険の記録をとっておきたいときは「うつす」を選び、空いている番号にうつしておきましょう。「けす」を選ぶとその冒険の記録は完全になくなってしまいますので、気をつけてください。また、表示速度やサウンドなどの設定を変更することもできます。

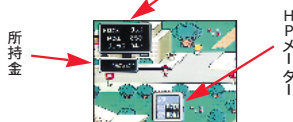
【ゲームオーバー】

全員のHPがゼロになり、気絶してしまつてゲームオーバーです。パパが「もう一度チャレンジするか?」と聞いてきます。「はい」を選ぶと所持金が半分になり、味方が気絶した状態から再スタートします。「いいえ」を選ぶと、以前セーブしたところから始めることができます。

画面の見方

フィールド画面

コマンドウィンドウ



Aボタンを押すと、コマンドウィンドウ、所持金、HPメーターを表示します。Bボタンでは、所持金とHPメーターのみを表示します。

コマンドウィンドウの役割

【はなす】

人と向きあって話すときに使います。

【グッズ】

各キャラクターが持っているグッズを表示します。グッズをどうするか聞いてきますので、「つかう」「わたす」「する」のいずれかを選んでください。また、「せつめい」を選ぶと、グッズの説明をしてくれます。

【PSI】

不思議な力、PSIを使います。PSIを使うキャラクターを選んでください。

【そうび】

武器や防具を装備します。

【チェック】

マップ上の看板や物体を調べます。

【つよさ】

各キャラクターのパラメーターを見ます。

つよさのウィンドウ



キャラクターのレベル
特殊状態の表示

HPとPPのまんたん時の値と現在値
経験値の累計

レベルアップまでに必要な経験値

攻撃の強さ

防御の強さ

動きのすばやさ

精神力(戦闘時にスマッシュヒットの
でやすさなどに影響)

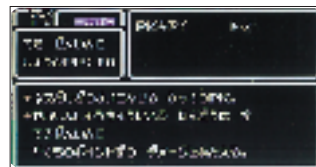
体の強さ(最大HPの増え方に影響)

かしこさ(最大PPの増え方に影響)

運の良さ(運が良いと敵が攻撃を失敗
するかもしれません)

PSI能力を見る

PSI能力を持っているキャラクターの場合、つよさのウィンドウにてAボタンで使えるPSIの説明を見ることが出来ます。覚えただけで使い方が分からないときなどに、利用します。

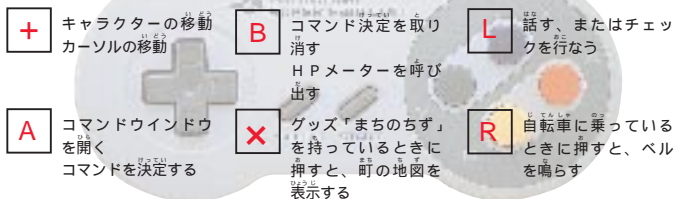


テクノ派

小学生なのにメカに強い。自作の光線銃を持っている。一歩間違えると将来はソバな博士!

P1022ハワイプ

コントローラの操作



グッズカタログ



A まちのちず
町の主要な施設と主人公の大きな位置
が分かります。地図にない町もあります。

B キャッシュカード
キャッシュディスペンサーの前で使う
と、お金を預けたり引き出したりできます。

C むいぐるみ
持っているだけで、戦闘中にモンスター
が人間と間違えて攻撃してくれます。

D こわれたきかい
メカに強いジェフなら、きつと徹夜して
でも置ってくれるでしょう。

E パンパンガン
ジェフが装備できる武器。「そうび」し
て、オプフェンスの強さを確認しましょう。

F ぼうし
ヘルメットネスが装備できる防具。がぶ
ると、ディフェンスの強さが増します。

G しずくのペンダント
折りが封じ込まれたお守り。装備すると、
戦闘中に敵のPSI攻撃を防ぐことも……

H ふつうのバット
ネスが装備できる武器。持っているだけ
でなく、必ず「そうび」してください。

I おうじゃのバンダナ
プーが装備できる防具。プーは、通常の
グッズを装備すると、能力が低下します。

J うさぎのおまもり
フオギーランドに伝わる伝説のお守り。
ディフェンスの力がアップします。

K ビザ
マハビザに電話で注文すると、届けて
くれます。Lサイズでは全員のHPが回復!

L おとなのドリンク
滋養強壮社や、肉店経営時の栄養補給に最
適。HPが大幅に回復します。



マザー2 お楽しみガイド

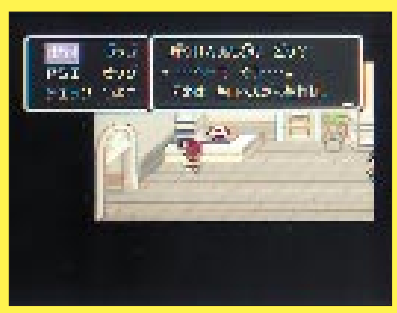
ネスの4人目の仲間

『マザー2』のエンディングは泣ける。ゲームの中で知り合った人々と別れるのがつらくて、どうしようもなく泣けてくる。ネスと冒険を共にしたポーラ、ジェフ、プーの3人。そして、ネスたちの冒険を助けてくれた町の人々とも、もうお別れだ。そう思うと、長い長い旅を終わらせた安堵感より、冒険が終わってしまうことに寂しさを

感じるのだ。悪の化身であるギグを倒すのは、ネスたちの力だけでは不可能だ。しかし奇跡が起こる。ネスたちの家族、一度は敵になった友達、冒険の旅を応援してくれた知り合いなどが、ギグを倒す奇跡の力をくれるのだ。物語の最後で、ネスたちの冒険を見守っていた人々こそが、かけがえのない仲間な

のだと気づく。だからこそ冒険が終わりを受けると、仲間との別れがつらくなるのだ。

ちなみに、エンディングで流れるスタッフロールの最後の1行には、ネスの4番目の仲間が記されている。それは、ネスたちの冒険を最初から最後まで見守った唯一の人物だ。その名前は、キミの目で確かめてよう！



どんなに速くにしても、仲間はネスたちを見守っている

MONSTERとの戦い方

戦闘について

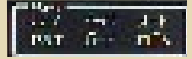
ネス(主人公) ポーラ(ともだち) ジェフ(ともだち) プー(ともだち)

フィールド画面を歩いていると、マップ上に敵がいるのが確認できます。モンスターの種類によって、マップ上のグラフィックは違います。敵と接触すると画面が切り替わり、戦闘がはじまります。戦いたくないときは、木や建物を利用して、逃げることもできます。また、先制攻撃や不意打ちは、敵との接触の仕方によって決まります。



敵に後ろから襲われると不意打ち、反対に後ろから接触すると、先制攻撃となります。画面が切り替わる時の色を注意して見てみましょう。

致命的なダメージを受けても、HPメーターが0になる前に倒せば大丈夫。最後まであきらめないうでください。



隕石が家の裏山に落ちた日から、事件に巻き込まれた少年。攻撃力や防御力に優れている。攻撃だけでなく回復系のPSIも使いこなす。

ネスのコマンドはキャラクター共通!

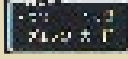
「たたく」「グッス」「PSI」「ガード」の4つのコマンドは、他のキャラクターと共通です。「オート」を選ぶと、コンピューターがネスを操作します。再びプレイヤーが操作したいときは、戦闘中にAボタンを押してください。



ツソンの町に住む女の子。不思議な力を持っているらしい。小さな子の面倒を見るのが好き。強力なPSI攻撃で大活躍するぞ!

ポーラだけのコマンド「いのる」

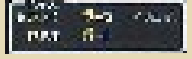
ポーラは神様に祈って「奇跡」を起こすことができます。ただし、何が起るかは分かりません。ピンチを救ってくれるかもしれませんが、逆に大ピンチになるかもしれません。このコマンドは、まさに最終手段といえるでしょう。



ウィンタースの住む男の子。天才科学者の息子で、メカに強い。ジェフが修理した武器は強力だが、彼にしか使えないものが多い。

ジェフだけのコマンド「チェック」

得体の知れないモンスターと出会ったら、「チェック」コマンドを使ってみましょう。敵の強さや弱点を見抜くことができます。ボスクラスの強敵との戦闘では、まず弱点を探りましょう。また、敵が持っているアイテムも分かります。



神秘の国ランマ王国の王子様。武器や防具を使わずに、素手で戦う。彼にしか使えないPSIもある。西洋の食生活にはなじめないらしい。

プーだけのコマンド「へんしん」

強力なモンスターが現れたら、「へんしん」のコマンドを試してみましょう。プーは、目の前にいる敵に姿を変えることができます。ただし、いつも変身できるとは限りません。また、変身できないモンスターもいるようです。

PSIリスト

ネス、ポーラ、プーの3人はPSI能力を使いこなすことができます。ここでは、初期に使えるPSIを説明します。

タイプ	名前	効果	相手の数	ネス	ポーラ	プー
攻撃系	PKひっさつ	主人公の必殺	敵全員		x	x
	PKファイアー	炎によるダメージ	敵1体	x		x
	PKフリーズ	冷気によるダメージ	敵1体	x		
	PKサンダー	雷によるダメージ	敵1体		x	x
	PKフラッシュ	光によるダメージ	敵全員		x	
PKスターストーム	星によるダメージ	敵全員		x		
回復系	ライフアップ	HPの回復	味方1人		x	
	ヒーリング	特殊状態の回復	味方1人		x	
	ヒーリング	特殊状態の回復	味方1人		x	
防御系	シールド	敵からのダメージ半減	味方1人		x	
	サイコシールド	敵からのPSIダメージ無効	味方1人	x		x
補助系	オフenseアップ	味方の攻撃力アップ	味方1人	x		x
	ディフェンスダウン	敵の守備力ダウン	敵1人	x		x
	さいみんじゆつ	敵を眠らせる	敵1人		x	x
	サイマグネット	敵のPPを吸い取る	敵1人	x		
	パラライズ	敵を「しびれ状態」にする	敵1人	x		x
ブレインショック	敵を「へん状態」にする	敵1人	x		x	
移動系	テレポート	助走を必要とする瞬間移動	味方全員		x	

ヒーリング 「かぜ」「ちっぴやう」「ねわり」を回復する(*) ヒーリング の効果に加え「なみだがとまらない」「へん」「もうどく」「きもちわるい」を回復する。

病気、その他の対処法

冒険の途中、キャラクターが病気やおかしな状態になってしまうことがあります。なるべく早く治療してあげましょう。

状態	影響	有効なもの	行き先
コンセントレーション	集中できない PSIが使えない	戦闘終了後、もしくは 戦闘中に自動回復	
「へん」になっていない	戦う相手を間違えてしまう	ヒーリングを使うか 戦闘終了に回復	
ねむっている	何もできない	空振りしやすくなる ヒーリングを使うか 戦闘終了に回復	
どりつかれている	とりつかれた敵が 攻撃してくる	ヒーリングを使う	ヒーラー
きのこがはえている	歩きづら 戦う相手を間違える	かぜづりかヒーリングを使う	ヒーラー
かぜをひいている	時間の経過と共にダメージ	かぜづりかヒーリングを使う	びょういん
にっしやびょう	時間の経過と共にダメージ	ぬれタオルかヒーリングを使う	びょういん
どくにくるしんでいる	時間の経過と共にダメージ	すっきりハブかヒーリングを使う	びょういん
シビれている	PSIしか使えない	うらカンポーかヒーリングを使う	ヒーラー
タイヤになっている	何もできない	うらカンポーかヒーリングを使う	ヒーラー